



BAR

VIP Pass

Inhaber:

Charakter

Charaktername:		
Spielername:	Wesen:	Token:
Spezies:	Konzept:	EP ein:
Sub-Spezies:	Fraktion:	EP aus:

Mächte

○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○

Über Andere

Name	Notizen

Hintergrund

Alter sichtbar/real:	
Wohnort:	
Einkommensart:	
Behördlich erfasst als:	

Stärken	Schwächen

Ausgestoßen weil (Kurzfassung):

Token erhalten:

Situation	Token Einkommen
Charaktererschaffung	3 Token / Charakter
Check-In	1 Token / Spielabend
Konflikte	Durch Verhandlung oder Check

Token ausgeben:

Situation	Token Kosten
Check-Out	Beim Check-Out kann man bis zu 4 Token pro Spielabend gegen jeweils 0,25 EP tauschen.
Hintergrund-Aktionen	Wenn man die Welt außerhalb des Spielabends beeinflussen will, so kann der Erzähler für die entsprechende Aktion eine angemessene „Bezahlung“ in Token verlangen.
Konflikt – Verhandlung	In Verhandlungen kann man Token als „Währung“ verwenden.
Konflikt – Herausforderung	In Herausforderungen können Token gesetzt werden um eine Wiederholung innerhalb der Herausforderung zu erzwingen.